**Checklist de Revisión del Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Lucía Cantú-Miller | Fecha | 07/09/2020 |
| Programa | 3 | # Programa | 3 |
| Instructor | Adriana González Ugalde | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  |  |  |  |
| Completo | Verificar que el diseño cubra todos los requisitos aplicables.   * Se indican todas las inclusiones requeridas. * Se indican las clases a utilizar. * Se indica la lógica del programa. * Se indican las pruebas necesarias. | X |  |  |  |
| Lógica | * Verificar que la secuenciación del programa sea correcta. * Verificar que todos los “loops” se inicien, incrementen y terminen correctamente. * Examine cada declaración condicional y verifique todos los casos. | X |  |  |  |
| Uso funcional | * Verificar que todas las funciones, procedimientos o métodos se entiendan completamente y se usen correctamente. * Verificar que todas las abstracciones referenciadas externamente estén definidas con precisión. | X |  |  |  |
| Nombres | * Verificar que todos los nombres especiales sean claros, definidos y autenticados. * Verificar que los alcances de todas las variables y parámetros son evidentes. | X |  |  |  |
| Pruebas | * Especificar cuales pruebas se vana tener que llevar a cabo. * Diseñas las pruebas necesarias. * Asegurarse de hacer pruebas para los casos especiales. | X |  |  |  |
| Casos Especiales | * Verificar todos los casos especiales. * Asegúrese de que el funcionamiento sea correcto con valores vacíos, llenos, mínimos, máximos y negativos para todas las variables. * Manejar todas las posibles condiciones incorrectas o de error. | X |  |  |  |
| Estándares | Asegúrese de que el diseño se ajuste a todos los estándares de diseño. | X |  |  |  |

Por medio de este párrafo yo Lucía Cantú-Miller certifico que soy el autor intelectual del material que arriba entrego y que no realicé una copia de ninguna otra persona. En aquellos casos en los que tuve que incluir material de otra persona, reporté su apropiada referencia.